

関東大会競技規則

1. 大会規則は、(公財)日本バスケットボール協会発行のミニバスケットボール競技規則に準ずる。ただし、以下の事項を追加する。
2. ゲーム用のボールは、大会本部で用意する。(モルテン製人工皮革5号球)
3. ユニフォームは、濃白2色を用意する。用意出来ない場合は、あらかじめ大会本部までご連絡ください。
4. 大会日程表の対戦チーム左に掲載されているチームが、オフィシャル席に向かって右側のベンチを使用し、ユニフォームは原則として白色を着用すること。ただし、これによらない場合は、大会本部で調整し決める。
5. ベンチには、コーチ1名、アシスタントコーチ1名、マネージャー1名、チーム関係者1名、プレーヤー15名以内が入れるものとする。ただし、コーチ、アシスタントコーチ、チーム関係者については、小学生は不可とする。
6. コーチIDカードを着用した人が、ゲーム中のコーチとして認められる。
7. 第1・第3クォーターに出場するメンバーは、開始1分前に、第2・第4クォーターに出場するメンバーは、前クォーター終了直後に、オフィシャル前に並び登録する。
8. ゲーム開始時刻は、プログラム通りに行う。ただし、遅れた場合は、前ゲーム終了10分後に開始する。
9. 予選リーグ、決勝リーグ、順位別リーグとも延長戦は行わない。得点制とし、勝ちチームは2点、引き分けは1点、負けチームは0点。
10. チームの順位決定方法は、次の順で決定する。
 - ① 勝ち点の大なるチームが上位。
 - ② ゴールアベレージ(総得点÷総失点)の大なるチームが上位。
 - ③ 得失点差(総得点-総失点)の大なるチームが上位。
 - ④ 上記①②③で順位が決定できない場合はコーチによる抽選で決定。
11. ゲームについては審判が、また、ゲーム運営上の問題についてはコート主任が対処し、最終的には大会本部が統轄する。